

G_D전도지¹⁾

1. 전도란 무엇인가?

전도는 복음화의 중요한 통로이며, “예수그리스도의 죽음과 부활로 이 땅에 구현된 하나님의 공의롭고, 사랑스러운 통치를 선포하고 증거하며, 그것을 믿고 제자도로 응답하도록 요청하는 일”입니다 (전도의유산, 김선일). 또한 전도는 그리스도의 복음을 선언하는 일이며, 한 영혼의 변화에 초점을 둡니다. 강령에서 복음화를 외치는 SFC운동원들이라면 삶에서 전도를 통해 복음을 전할 수 있어야 하며, 그 자신이 바로 복음으로 살아갈 수 있어야 합니다.

2. G_D전도지가 만들어진 배경

SFC강령은 우리의 사명을 ‘개혁주의 교회 건설과 복음화’라고 말합니다. 그리고 SFC는 사명을 구현하기 위한 전략으로 복음전도운동, 성경적 리더십양성운동, 성경적 대안실천운동을 중점적으로 행합니다. 그 가운데 복음전도운동은 SFC의 사명(복음화) 이루는 전략입니다. 그러므로 복음전도운동은 언제나 강조해야 하는 일입니다. 그렇다고 모든 것보다 전도를 가장 우선해서 강조해야 한다는 것은 아니지만 강령구현을 위한 균형적인 전략으로서 전도는 강조되어야 합니다. 그런데 안타깝게도 우리의 모습을 살펴보면 사명 완수를 위한 전략이 균형을 이루지 못하고 있음을 보게 됩니다. 그 중에서 복음전도운동은 가장 아쉬운 모습입니다. 여러 가지 이유가 있을 것입니다. 그러나 SFC가 캠퍼스에서 복음을 위한 삶에 부르심을 받았다고 할 때 복음전도운동은 분명히 강조되어야 하고 집중해야 하는 전략입니다. 이에 전도에 대한 관심을 가진 간사들이 모여 신학적으로 바른 전도지를 개발하게 되었습니다.

3. G_D전도지의 의미? G-God, Good, D-Delight

‘G_D’에서 ‘G’는 ‘God’과 ‘Good’의 약자이며, ‘D’는 ‘Delight’의 약자입니다. 이것은 “하나님으로부터 주어지는 복음의 기쁨”을 의미합니다. 또한 ‘G’와 ‘D’사이에는 선으로 연결되어 있어, 하나님의 복음이 모든 것을 감싸고 있으며, 그 마지막에는 기쁨(Delight)이 있음을 의미합니다.

4. 구성(시안)

G_D전도지는 겉표지를 제외하고 총 6장의 카드로 구성되어 있습니다. 각각의 카드는 주제와 핵심단어를 담고 있으며, 도형이 구성하는 선을 통해 주제를 쉽게 이해할 수 있습니다. 카드의 뒷면에는 좀 더 자세한 설명과 근거 구절을 실어두어 복음을 전하는 사람들의 편의를 도울 수 있도록 하였습니다.



전도지의 컨셉은 ‘선(線)’입니다. 각각의 이미지 안에서 도형들이 구성하는 선에 집중해 주시면 됩니다

1) SFC전도팀(배재준, 공경민, 문효성, 윤세진)에서 제작. 시안디자인: 박동희

니다. 각각의 이미지는 3개의 색으로 구성되어 있습니다. 가장 짙은 배경 색을 두고, 두 가지 톤의 컬러를 통해 주제 도형과 선을 형상화 하였습니다.

5. 카드세부내용

1) 신(신론)

(1) 키워드: 하나님, 창조, 사랑

(2) 문장: 우리가 믿는 신은 삼위일체 **하나님**이시며, 그분은 모든 사람과 모든 세계를 **창조**하셨습니다. 그분은 선하시고, **사랑**이십니다(창1:1, 신6:4, 요일4:8).

(3) 시안의 컨셉: 흰색을 메인 컬러로 하여 하나님은 비록 우리가 다 알 수 없지만, 전능하신 하나님임을 표현하였습니다. 6개의 선은 빛, 혹은 소리를 상징하는 이미지로 생각할 수 있습니다.

2) 배신(인간론)

(1) 키워드: 죄, 죽음, 비참

(2) 문장: 인간은 하나님을 거부하고, 무시했습니다. 그 **죄**로 **비참**하게 살다가 죽습니다(롬6:23, 롬3:20).

(3) 시안의 컨셉: 우리가 깨어진 이미지를 떠올리도록 구성 되어 있습니다. 그에 맞게 피를 떠올릴 수 있는 붉은 색을 컨셉 컬러로 잡았습니다.

3) 예수(기독교론)

(1) 키워드: 하나님의 아들, 죽음, 부활

(2) 문장: 예수님은 **하나님의 아들**로서 사람의 몸을 입고, 이 땅에 오셔서 십자가에 **죽으시고**, **부활**하셨습니다(빌2:8, 요11:25).

(3) 시안의 컨셉: 평화를 상징하는 노란색을 컨셉 컬러로 잡고 두 개의 사각형을 통해 십자가의 모양을 구성했습니다.

4) 믿음(구원론)

(1) 키워드: 믿음, 구원, 자녀됨

(2) 문장: 예수님을 **믿는** 자는 **구원**받아 하나님의 **자녀**가 됩니다(요1:12, 엡2:8).

(3) 시안의 컨셉: 믿음이라는 주제에 다각형 보다는 매끄럽게 다져진 정방형 원을 떠올리게 되었습니다. 단단하게 뭉쳐진 핵심, core를 형상화 하며 구성했습니다.

5) 교회(교회론)

(1) 키워드: 가족, 예배, 교제

(2) 문장: 교회는 하나님의 **자녀**들이 함께 모여 하나님께 **예배**하며, 서로 **교제**하는 공동체 입니다(행2:42, 엡2:22).

(3) 시안의 컨셉: 교회당 건물을 떠올릴 수 있는 모양으로 구성했습니다. 두 가지 컬러가 만나 하나의 건물이 완성되는 이미지를 생각했습니다. 두 컬러가 만나는 정점이 각각 다름을 통해서 교회 안에는 다양한 구성원들이 각자의 다름을 가지고 있지만 복음으로 하나 되어가는 과정을 표현하였

습니다.

6) 행복(종말론(하나님나라))

(1) 키워드: 하나님 나라, 영생, 소망

(2) 문장: 우리는 하나님 나라에서 영원토록 살 것을 소망합니다(롬4:17, 계21:4).

(3) 시안의 컨셉: 세 개의 삼각형으로 하트 모양을 형상화 하고자 했습니다. 너무 정직하게 세 삼각형이 붙어있는 것보다는 다른 그림들과의 통일성을 위해 살짝 빼돌어진 모양을 만들었습니다.

4. 나레이션

들어가는 말

사람들은 누구나 '행복'을 찾아 해매입니다. 그래서 갖고 싶은 것들을 가지게 되면 행복할 거라 생각합니다. 어릴 때는 인형이나 장난감이 갖고 싶었습니다. 조금 더 커서는 친구나 브랜드 옷이 중요했습니다. 더 커서는 성적이나 학벌만 있으면 우리가 행복해 질 거라 생각했습니다. 그런데 우리는 이미 알고 있습니다. 그렇게 해서는 진짜 행복해 질 수 없다는 것을~~.

1) 신

성경은 우리가 진짜 행복해 질 수 있는 길을 가르쳐 줍니다. 그 길은 바로 하나님을 알고, 하나님을 믿고, 하나님을 사랑하는 것입니다. 왜냐하면 하나님께서 우리를 만들어 주셨기 때문입니다. 태초에 하나님께서 천지를 창조하셨습니다. 그리고 하나님께서는 그 천지만물 가운데 사람을 만드시고 생육하고 번성하라, 땅을 경작하고 다스리라 하셨습니다. 그러므로 사람들이 하나님을 믿고 하나님의 말씀대로 순종하며 산다면 참 행복을 누릴 수 있었습니다.

2) 배신

그런데 인류의 첫 사람인 아담과 여자는 하나님의 말씀에 불순종했습니다. 그것이 바로 죄입니다. 그들은 하나님 없이 그들 자신이 하나님처럼 되고자 하였습니다. 그 결과 불행이 닥쳐왔습니다. 죄의 결과는 참혹하였습니다. 그들은 하나님의 낫을 피해 숨어야 했고, 그들 서로가 서로를 향해 비난의 손가락질을 했습니다. 그리고 마침내 하나님과의 교제가 끊어졌습니다. 그리고 우리도 첫 사람 아담과 여자의 후손이기에 죄인으로 태어나 비참하게 살다가 죽음을 맞이하게 되었습니다.

3) 예수

사람들은 자기 스스로 이 죄와 비참의 문제를 해결할 수 없었습니다. 하나님께서는 하나님의 아들 예수 그리스도를 이 땅에 보내셔서 우리와 똑같은 삶을 살게 하셨습니다. 하나님의 아들 예수 그리스도께서 우리와 똑같이 배고픈 삶을 사셨고, 잠을 주무셔야 했고, 사람들의 비참함 때문에 함께 슬퍼하시며 고통 받으셨습니다. 그리고 결국 아무 죄 없으신 그분이 우리 죄를 대신해서 십자가에 못 박혀 죽으셨습니다. 그 나무 위에서 예수님은 하나님께 버림받으셨으며, 사람들에게도 버림받으셨습니다. 아무 죄 없으신 그분이 그렇게 죽으셨고, 무덤에 들어가셔야 했습니다.

그러나 3일째 되는 날, 하나님의 아들 예수 그리스도는 다시 살아나셨습니다. 부활의 몸을 제자들에게 보이셨으며, 하늘에 오르셔서 하나님 우편에 앉으셨습니다. 언젠가 예수님은 다시 이 땅에 오

셔서 온 세상을 심판하실 것입니다.

4) 믿음

예수님의 제자들은 예수님의 부활을 증언하기 시작했습니다. 하나님의 아들 예수님은 우리가 범죄한 것 때문에 죽임을 당하셨지만, 죄인 된 우리를 의롭다 해 주시기 위해 다시 살아나셨습니다. 누구나 이 예수님을 믿기만 하면 이제 이 죄와 비참으로부터 벗어날 수 있습니다. 누구나 예수님을 믿고 고백한다면, 누구나 구원받을 수 있습니다.

5) 교회

그렇게 교회는 시작되었습니다. 사랑하는 친구 여러분, 우리 함께 예수님을 믿지 않으시겠습니까? 예수님은 여러분의 죄 때문에 십자가에 못 박혀 죽으셨습니다. 교회는 바로 그 예수님의 십자가와 부활을 믿는 자들의 모임입니다. 그래서 모임 때마다 예수님의 복음의 말씀을 듣고, 예수님의 살과 피를 상징하는 떡과 포도주를 먹고 마시며, 예수님의 이름으로 기도하고, 예수님의 구원을 찬송하는 예배를 드립니다. 그리고 예수님을 믿는 이들과 함께 사랑의 교제를 나눕니다. 우리는 이 교회 안에서 진정한 행복을 찾을 수 있습니다.

6) 행복

언젠가 주님은 다시 오실 것입니다. 그 날이 되면 이제 더 이상 눈물과 고통과 근심이 없고, 이별과 슬픔과 좌절과 낙심도 없고, 우리를 구원하신 예수님, 그리고 예수님의 백성들과 함께 영원토록 하나님을 찬송하며 하나님을 예배하며 하나님 나라에서 영원토록 살 것입니다. 그것이 우리의 유일한 소망입니다.

결론

우리 함께 이 기쁨에 동참하지 않으시겠습니까? 이 복된 소식을 듣고 SFC를 통해 예수님이 주시는 행복을 함께 누리시다. SFC는 하나님 중심, 성경 중심, 교회 중심입니다. 학생신앙운동 SFC.

5. 활용방법

- 1) 카드 이미지와 키워드를 활용하여 스토리텔링의 형식으로 간단하게 전할 수 있습니다.
- 2) 상황에 따라 스토리텔링의 방식이 아니라 6가지 주제 중 하나를 골라 한 주제를 조금 더 깊이 전할 수 있습니다.
- 3) 상황에 따라 카드의 순서를 바꿔서 사용할 수도 있습니다.

5. 전하는 말

아직 복음을 알지 못하는 이들에게 이 G_D전도지가 유용하게 사용되어 많은 영혼들이 복음을 듣고, 주께 돌아오는 일이 일어나기를 기도합니다.